



дыхание камней

Мыслить стратегически и масштабно, подобно китайским мудрецам или ведущим топ-менеджерам международных корпораций, учат в клубах го, самой древней и сложной настольной игры за всю историю человечества

По легенде, го изобрел китайский князь Ву, создавший также иероглифическое письмо, и произошло это около 50 веков назад. А несколько лет назад в Москве стараниями Алексея Кожункова появился клуб «Сэнтэ», где встречаются все желающие научиться играть в эту удивительную игру. В том, что сделать это имеет смысл, Алексей может

убедить кого угодно — его аргументы звучат более чем впечатляюще: «Последние несколько лет в шахматных поединках между человеком и компьютером побеждает машина. Шахматы, несомненно, очень интересная игра, но в силу того, что количество возможных игровых ситуаций, заданных фигурами на доске восемь на восемь, определено и просчитано, компьютер без

труда побеждает человека. А для го до сих пор не могут подсчитать возможные варианты комбинаций: по предварительным оценкам, это число с двумя сотнями нулей, что на порядок превышает количество элементарных частиц во Вселенной. И хотя компьютерщики десятки лет бьются над созданием программы, способной переиграть человека, очевидно, что раньше чем через 50 лет этого не произойдет, несмотря на то что на кону многомиллионные призы. Да и тогда вряд ли человек будет побежден, ведь зачастую в го совершаются нелогичные ходы, основой для которых служит интуиция и видение ситуации в целом. Выходит, что го не только самая древняя и сложная, но и самая человеческая игра на планете».

По-китайски го называется *вэйчи*, что значит «дыхание камней», и в этом отражается не только философский, но и формальный аспект, заключенный в правилах. На гобан — расчерченной клетками доске 19x19 — играют белыми и черными плоскими и округлыми камешками, но в отличие от большинства привычных нам игр расставляют их не внутри клеток, а на пересечении линий. Эти пересечения образуют так называемые пункты — кстати, в древности они обозначали карту звездного неба. Камень, поставленный на пункт, имеет несколько степеней свободы, иначе — дыханий. Даме — это незанятые соседние пункты по горизонтали или вертикали. Камни одного цвета, соответственно расположены на соседних пунктах (диагонали не учитываются), образуют группу, даме которой складывается из совокупности дыханий каждого участника. Здесь-то и начинается самое интересное: когда все дыхания группы (или одного камня) перекрыты камнями соперника, группа считается захваченной и снима-



ется с доски. Выходит, что борьба ведется на всем игровом поле, но победить невозможно, если не выигрывать локальные схватки между небольшими группами. И наоборот, можно проиграть локальную битву, но выиграть войну. Отсюда и китайская пословица: «Шахматы – это сражение, а вэйчи – это война». Здесь даже победа в нескольких небольших битвах не гарантирует выигрыша во всей партии.

Играя в го, учишься мыслить стратегически, и сфера применения этих навыков безгранична – от моделирования военных действий до бизнеса. Считается, что множество сражений в Древнем Китае было сначала разыграно в вэйчи, которая наряду с каллиграфией,

игрой на лютне и живописью считалась одной из четырех добродетелей. Сегодня же крупнейшие корпорации Кореи и Японии, например LG, оплачивают своим топ-менеджерам регулярные занятия по го, понимая, насколько важно в бизнесе стратегическое видение ситуации. Но, пожалуй, главные перемены с человеком, играющим в вэйчи, происходят не в рабочем кабинете. Алексей признается, что с некоторого момента начинаешь замечать, как го входит в твою повседневную жизнь, изменяя качество мышления и поступков.

ИВАН МАТВЕЕВ

■ Почувствовать дыхание камней: го-клуб «Сэнтэ», 8-926-266-43-27, Алексей Кожунков. www.sente.ru, neya@mail.ru

ПОЛЕЗНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Для кого

Бизнесмены, военные, экономисты, студенты, школьники, люди творческих профессий, научные сотрудники – все приходят учиться го. Понять, является ли го вашей игрой, можно, посмотрев шедевр японской мультипликации «Хикару Но Го» (Hikaru No Go), после которого тысячи человек в Японии и Корее записались на обучение.

Цель занятий

Научиться мыслить стратегически.

Сколько учиться

Правила объясняют за 10 минут, и вот вы получили низший ученический разряд – 30 кю. После этого начинается дорога длиною в жизнь: сначала до первого дана в своей категории, а затем в профессиональную лигу.

Стоимость обучения

100 р. за занятие в чайном клубе; в филиале клуба в Жуковском – 300 р. в месяц (8 занятий); в Интернете – 500 р. в месяц за 9 лекций (gokgs.com, комната Sente).

Подобному учат

Го-клуб «Китай-город»: 8-926-208-05-01, club.goportal.ru.
Го-клуб «Восхождение»: 8-926-135-37-91, clubgo.ru. Владимир.